



CODEWEEK 2021 9 - 24 OTTOBRE

SCOPRIRE, SPERIMENTARE, CREARE, CONDIVIDERE

IL CONTROLLO DELLE COSE

progetto e realizzazione di oggetti digitali da programmare

Da venerdì 15 ottobre 2021 09:30

a venerdì 22 ottobre 2021 12:00

a cura dell'Animatore Digitale e del Team dell'Innovazione

La settimana europea della programmazione è un'iniziativa che nasce dal basso e mira a portare la programmazione e l'alfabetizzazione digitale a tutti in modo divertente e coinvolgente.

Imparare a programmare ci aiuta a dare un senso al mondo che cambia rapidamente intorno a noi, ad ampliare la nostra comprensione di come funziona la tecnologia e a sviluppare abilità e capacità al fine di esplorare nuove idee e innovare.

In alcuni momenti didattici è opportuno simulare fenomeni fisici (velocità, spazio, suono, luce, ecc). Tali simulazioni, oltre a diventare metodi di studio laboratoriale per facilitare la comprensione dei fenomeni fisici, si intersecano perfettamente nello sviluppo del **pensiero computazionale** e del **coding**.

Ogni docente, di qualsiasi disciplina e grado si porrà come guida e coordinamento di gruppi di studenti o classe. Le attività vanno dal 15 al 22 ottobre 2021. questo NON significa che le attività si svolgeranno in tutti gli 8 giorni ma, con calma e metodo ogni insegnante può far svolgere le attività agli alunni nell'arco degli 8 giorni.

STRUMENTI E RISORSE PER DOCENTI E ALUNNI

SENZA COMPUTER

Carta

Matite

Matite colorate

Forbici

Colla

Riga
Squadrette
Ecc.

SCHEDE INTEGRATE

BCC Micro:Bit
Arduino
Sensori

SVILUPPO

Algo Build
Flowgorithm
TinkerCad
Scratch 3.xx
Python

PROGRAMMA (in continuo divenire)

Grado di scuola interessate

SCUOLE SUPERIORI (IPSIA, LICEO)

- 1) Individuazione di uno o più fenomeni fisici.
- 2) Brainstorming per la realizzazione di uno o più dispositivi elettronici al fine di simulare fenomeni fisici (individuati al punto uno) e conseguente individuazione di parametri fisici e misura delle stesse.
- 3) Output dei segnali ambientali e del risultato delle formule.

Grado di scuola interessate

SCUOLA PRIMARIA E PRIMO GRADO

CODING UNPLUGGED (SENZA COMPUTER) SCUOLA INFANZIA, PRIMARIA

<https://www.youtube.com/watch?v=f77q28vx3jY>

<https://www.youtube.com/watch?v=wPBUEu-7JnA> (inglese)

ESPERIMENTI SCIENTIFICI PER BAMBINI:

<https://www.youtube.com/watch?v=4MHn9Q5NtdY>

Scuola Primaria e Scuola primo Grado

ATTIVITÀ CON SCRATCH e/o BLOCKLY

<https://studio.code.org/hoc/1>

<https://www.youtube.com/watch?v=hf7URL7mLqY>

vedi anche:

<https://studio.code.org/s/20-hour/lessons/4/levels/1>

<https://studio.code.org/s/20-hour/lessons/5/levels/1>

Prima infanzia e primi anni primaria

<https://beebot.terrapinlogo.com/>

<https://blockly.games/>

<https://www.ivana.it/bl/>

AD

prof. Antonio Nociti

Team dell’Innovazione

DOCENTI

Mario Miranda

Calonico Lucio

Giulia Borrescio

Francesca Pastore

Giuseppina Calonico

Egidio Lauria

Antonio Pucci

Giovannina Barone